

Hengiven

Bygge, samle, ffile, balancere



Den hengivne legestemning er kendetegnet ved handlingerne at bygge, fikle, samle og balancere. Stemningen er fremtrædende i situationer hvor forudsigelige handlinger gentages og kroppen er rolig.



Science & Teknologi
I BØRNEHØJDE

Opspændt



Overvære, performe, forestille sig, efterligne

Den opspændte legestemning er kendetegnet ved handlingerne at forestille sig, efterligne, overvære eller performe. Stemningen er fremtræden i situationer hvor børnene viser sig frem og byder sig til med nye bud.



Science & Teknologi
I BØRNEHØJDE

Euforisk



Smadre, råbe, drille, ødelægge

Den euforiske legestemning er kendetegnet ved handlingerne at smadre, råbe, ødelægge og drille. Stemningen er fremtræden i situationer hvor det skøre, gagede og vilde får plads. I den euforiske legestemning har børnene mulighed for at udvikle deres legemod.



Science & Teknologi

I BØRNEHØJDE

Højspændt



Danse, hoppe, løbe, gynge

Den højspændte legestemning er kendetegnet ved handlingerne at danse, hoppe, løbe og gynge. Stemningen er fremtræden i situationer hvor hele kroppen er involveret og der skiftes mellem retning, fart og højde. Antal og størrelser på legemedierne kan have indflydelse på mulighederne for at den højspændte legestemning får plads.



Science & Teknologi
I BØRNEHØJDE